

Conditions générales d'utilisation

En vigueur au 1^{er} Janvier 2021

Les présentes conditions générales d'utilisation (dites « CGU ») ont pour objet l'encadrement juridique des modalités de mise à disposition du site, de l'application et des services par ODDZONE et de définir les conditions d'accès et d'utilisation des services par « l'Utilisateur ».

Les présentes CGU sont accessibles sur le site www.oddzone.fr à la rubrique « CGU ».

Toute inscription ou utilisation de l'application implique l'acceptation sans aucune réserve ni restriction des présentes CGU par l'utilisateur. Lors de l'inscription sur le site via le Formulaire d'inscription, chaque utilisateur accepte expressément les présentes CGU en cochant la case précédant le texte suivant : «En continuant, tu acceptes les conditions générales d'Oddzone».

En cas de non-acceptation des CGU stipulées dans le présent contrat, l'Utilisateur se doit de renoncer à l'accès des services proposés par l'application.

ODDZONE se réserve le droit de modifier unilatéralement et à tout moment le contenu des présentes CGU.

Article 1 : Les mentions légales

L'édition de l'application ODDZONE est assurée par la Société par actions simplifiées ODDZONE au capital de 23528 euros, immatriculée au RCS de Lille Métropole sous le numéro 820559755, dont le siège social est situé au 24 Avenue Gustave Delory 59057 ROUBAIX CEDEX 1

Numéro de téléphone 0640122157

Adresse e-mail : contact@oddzone.fr

Le Directeur de la publication est : Frédéric Willemart

L'hébergeur de l'application est la société OVH, dont le siège social est situé au 2 rue Kellerman ROUBAIX 59100.

Article 2 : Accès à l'application ODDZONE

L'application ODDZONE est un jeu de paris sportifs avec de l'argent fictif (Zeuros) se déroulant sous forme de concours (appelé Arène).

De manière gratuite, l'Utilisateur peut participer à des Arènes publiques sponsorisés ou créer ses propres Arènes entre amis.

Deux modes de jeu sont disponibles : Le mode de jeu gratuit est appelé « Freemium » et comporte de la publicité lors du déblocage des bonus quotidiens ou avant la validation des paris ; de manière payante, l'Utilisateur peut créer des Arènes appelées « Premium » permettant de personnaliser les règles de son arène

et de supprimer toutes les publicités pendant toute **sa durée uniquement**. Les Conditions générales de vente sont développées à la suite de ce document.

L'application est accessible gratuitement en tout lieu à tout Utilisateur ayant un accès à Internet et un smartphone doté d'un logiciel Android ou iOS. Tous les frais supportés par l'Utilisateur pour accéder au service (matériel informatique, logiciels, connexion Internet, etc.) sont à sa charge.

L'Utilisateur non-membre n'a pas accès aux services réservés. Pour cela, il doit s'inscrire en remplissant le formulaire. En acceptant de s'inscrire aux services réservés, l'Utilisateur membre s'engage à fournir des informations sincères et exactes concernant sa date de naissance et ses coordonnées, notamment son adresse email.

Pour accéder aux services, l'Utilisateur doit ensuite s'identifier à l'aide de son identifiant et de son mot de passe.

Tout Utilisateur membre régulièrement inscrit pourra également solliciter sa désinscription en se rendant à la page dédiée sur son espace personnel. Celle-ci sera effective dans un délai raisonnable.

Tout événement ayant pour conséquence un dysfonctionnement du site ou serveur et sous réserve de toute interruption ou modification en cas de maintenance, n'engage pas la responsabilité d'ODDZONE. Dans ces cas, l'Utilisateur accepte ainsi ne pas tenir rigueur à l'éditeur de toute interruption ou suspension de service, même sans préavis.

L'Utilisateur a la possibilité de contacter le site par messagerie électronique à l'adresse email de l'éditeur communiqué à l'ARTICLE 1.

Article 3 : Déroulement d'une arène et fonctionnement des bonus, des trophées et du classement.

Le jeu Oddzone se joue sous forme d'arène. Pour participer à une arène, il suffit soit d'en créer une, de la paramétrer et d'inviter d'autres participants ou de rejoindre une existante via le lien/code envoyé par le créateur de l'arène en question. Ce sera ce créateur qui acceptera ou refusera l'accès à l'arène. Oddzone ne peut être tenu responsable si le créateur refuse l'accès à l'arène à un autre utilisateur.

Pour ce qui est du déroulement, toute arène, qu'elle soit privée ou publique, gratuite ou payante, possède une date de début et une date de fin personnalisable mais la durée de l'arène ne peut dépasser 5 semaines. L'arène se termine à 23h59 du jour de fin déterminé. Durant la période de compétition, les joueurs doivent faire fructifier leur bourse en pariant sur les sports de leur choix mais aussi en débloquant les bonus ou en gagnant des trophées, pour monter au classement. Voici donc le fonctionnement des bonus, des trophées et du classement.

Des bonus sont à débloquer quotidiennement aléatoirement (sauf pour le mode « L'ÉQUITÉ AVANT TOUT » en premium) ; aucune contestation ne peut être faite quant à l'attribution de ces bonus dont les probabilités sont les mêmes pour tous les joueurs. Il existe 3 types de bonus : les boosters de côte, les assurances de paris et les coffres de zeuros à parier. Ces bonus sont à utiliser lors de la création du ticket, **seul un bonus peut être utilisé par ticket et par match simple.**

Des trophées sont à gagner par sport (Football, Tennis, Basketball, Rugby et Autres) en fonction du nombre de

pari réussi sur ce sport. Lorsqu'un joueur réussit un combiné sur plusieurs sports, cela compte pour un pari réussi sur chaque sport composant le ticket.

Le classement s'actualise en fonction de l'évolution des bourses de chaque participant. Ce n'est qu'après les résultats des paris de chacun que le classement évolue. L'argent misé est pris en compte dans la position au classement de chacun. Ce n'est qu'en fonction du résultat des paris que l'argent fictif est décaissé ou encaissé aux bourses de chacun, modifiant le classement.

Article 4 : Arènes publiques avec des lots à gagner

Deux types d'arènes sont disponibles sur Oddzone : les arènes privées, créable par n'importe quel utilisateur et joignable uniquement sur invitation/validation du créateur de l'arène et les arènes publiques sponsorisées par un partenaire accessible par tous, librement, avec des lots à gagner.

Lorsqu'un joueur rejoint une arène publique avec des lots à gagner, il accepte les conditions suivantes :

- **Il est interdit de créer plusieurs comptes pour multiplier ses chances de gagner et toute fraude sera sanctionnée par un bannissement de l'arène en question et l'impossibilité de gagner les lots promis par le partenaire ;**
- **Il est interdit d'essayer de tricher ; en supprimant la part de hasard du jeu. Oddzone proposant des paris sur des événements pas en direct comme des jeux télévisés, toute personne connaissant l'issue n'a pas le droit de parier sur cet événement ; en abusant du rôle des bonus comme utiliser des boosters de cote sur toutes les issues afin d'avoir la certitude de gagner de l'argent sur la rencontre. Ces comportements seront jugés à la bonne foi des membres de l'équipe d'Oddzone et un bannissement de l'arène sera quasi-automatique.**
- Les lots et le classement associé nécessaire pour les gagner sont disponibles sur la page d'accueil de l'application ; en cas d'ex-aequo, celui ayant réussi la plus grosse cote se verra gagner le lot et en cas encore d'ex-aequo, le gagnant sera celui ayant le meilleur pourcentage de paris réussis ;
- Le classement se fige à 23h59 du jour de fin de l'arène, déterminé par Oddzone ou le partenaire, tout pari réalisé sur des matchs après cette date et cette heure ne sera pas comptabilisé et ne modifiera donc pas le classement, comme pour toutes les arènes ;
- Aucune contestation ne peut être faite quant à la part de hasard du jeu, que ce soit dans les résultats sportifs ou dans l'attribution des bonus distribués aléatoirement ;
- Un mail sera envoyé aux gagnants, au plus tard dans les 15 jours après la fin de l'arène, afin de récupérer toutes les informations nécessaires à l'envoi des lots : coordonnées postales, carte d'identité, téléphone. Si les gagnants ne se manifestent pas dans le mois, après la date de fin de l'arène, ils perdront leurs lots et ne pourront les réclamer ultérieurement. Suivant le caractère exceptionnel des lots, Oddzone se laisse jusqu'à un an pour les distribuer. De plus, Oddzone ne serait être tenu responsable d'une mauvaise transmission d'information ou d'un problème postal dans la livraison d'un des lots ;
- Ses données personnelles dont l'adresse mail seront transmises au partenaire organisant l'arène sur l'application Oddzone ;

Article 5 : Responsabilité

Les sources des informations diffusées sur l'application ODDZONE sont réputées fiables mais le site ne garantit pas qu'il soit exempt de défauts, d'erreurs ou d'omissions.

Les informations communiquées sont présentées à titre indicatif et général sans valeur contractuelle. Malgré des mises à jour régulières, l'application ODDZONE ne peut être tenu responsable de la modification des dispositions administratives et juridiques survenant après la publication. De même, le site ne peut être tenue responsable de l'utilisation et de l'interprétation de l'information contenue dans ce site.

L'utilisateur s'assure de garder son mot de passe secret. Toute divulgation du mot de passe, quelle que soit sa forme, est interdite. Il assume les risques liés à l'utilisation de son identifiant et mot de passe. Le site décline toute responsabilité.

L'application ODDZONE ne peut être tenu pour responsable d'éventuels virus qui pourraient infecter l'ordinateur ou tout matériel informatique de l'Internaute, suite à une utilisation, à l'accès, ou au téléchargement provenant de ce site.

La responsabilité de l'application ne peut être engagée en cas de force majeure ou du fait imprévisible et insurmontable d'un tiers.

L'application ODDZONE soumet l'idée aux utilisateurs de parier de l'argent réel entre eux via la création d'un « Pacte ». Ce Pacte n'a aucune valeur juridique et le remboursement des joueurs se fait sur l'honneur directement entre les joueurs. Si un joueur décide de ne pas honorer le « Pacte » et ne rembourse pas l'autre joueur, Oddzone ne peut être mis en cause. De plus Oddzone ne se pose pas en intermédiaire de paiement lors du remboursement des joueurs. Le « Pacte » est juste à titre indicatif entre les joueurs.

Article 6 : Collecte des données

L'application assure à l'utilisateur une collecte et un traitement d'informations personnelles dans le respect de la vie privée conformément à la loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés. L'application sera déclarée à la CNIL prochainement (Numéro à venir)

Les données personnelles saisies par l'utilisateur lors de la création de son compte sont les suivantes : Nom d'utilisateur, Date de Naissance, adresse électronique, mot de passe.

Plus précisément, les utilisations sont les suivantes :

- Accès et utilisation de l'application par l'utilisateur ;
- Gestion du fonctionnement et optimisation de l'application ;
- Organisation des conditions d'utilisation des services de paiement ;
- Vérification, identification et authentification des données transmises par l'utilisateur ;
- Proposition à l'utilisateur de la possibilité d'inviter d'autres utilisateurs de l'application à une arène ;
- Mise en œuvre d'une assistance utilisateurs ;
- Prévention et détection des fraudes, malwares (malicious softwatres ou logiciels malveillants) et gestion des incidents de sécurité ;
- Gestion des éventuels litiges avec les utilisateurs ;
- Envoi d'informations commerciales et publicitaires, en fonction des préférences de l'utilisateur.

Les données personnelles peuvent être partagées avec des sociétés tierces, dans les cas suivants :

- Lorsque l'utilisateur utilise les services de paiement, pour la mise en œuvre de ces services, l'application est en relation avec des sociétés bancaires et financières tierces avec lesquelles elle a passé des contrats ;

- Lorsque l'utilisateur autorise l'application d'un tiers à accéder à ses données ;
- Lorsque l'application recourt aux services de prestataires pour fournir l'assistance utilisateurs, la publicité et les services de paiement. Ces prestataires disposent d'un accès limité aux données de l'utilisateur, dans le cadre de l'exécution de ces prestations, et ont une obligation contractuelle de les utiliser en disposant d'un accès limité aux données de l'utilisateur, dans le cadre de l'exécution de ces prestations, et ont une obligation contractuelle de les utiliser en conformité avec les dispositions de la réglementation applicable en matière protection des données à caractère personnel ;
- Lorsque l'utilisateur participe à une arène publique sponsorisée par un partenaire, ses données pourront être transmises au partenaire en question ;
- Si la loi l'exige, l'application peut effectuer la transmission de données pour donner suite aux réclamations présentées contre l'application et se conformer aux procédures administratives et judiciaires ;
- Si l'application est impliquée dans une opération de fusion, acquisition, cession d'actifs ou procédure de redressement judiciaire, elle pourra être amenée à céder ou partager tout ou partie de ses actifs, y compris les données à caractère personnel. Dans ce cas, les utilisateurs seraient informés, avant que les données à caractère personnel ne soient transférées à une tierce partie.

Vous pouvez à tout moment modifier vos données sur la page « mes informations ». Vous pouvez notamment vous désabonner des emails envoyés par l'application sur cette page, ou bien en cliquant sur le lien de désabonnement présent en bas de l'email

En vertu de la loi Informatique et Libertés, en date du 6 janvier 1978, l'utilisateur dispose d'un droit d'accès, de rectification, de suppression et d'opposition de ses données personnelles. Pour cela, il suffit d'envoyer un email à contact@oddzone.fr en précisant votre demande.

Article 7 – Réclamations

Si vous avez des réclamations au sujet des données figurant sur le site, ou concernant le jeu, vous pouvez nous contacter par email à l'adresse suivante : contact@oddzone.fr, en détaillant l'objet de votre réclamation.

Article 8 – Liens Hypertextes

Des liens hypertextes peuvent être présents sur l'application. L'utilisateur est informé qu'en cliquant sur ces liens, il sortira de l'application Oddzone. Ce dernier n'a pas de contrôle sur les pages web sur lesquelles aboutissent ces liens et ne saurait, en aucun cas, être responsable de leur contenu.

Article 9 – Propriété intellectuelle

Les marques, logos, signes ainsi que tous les contenus du site (textes, images, son...) font l'objet d'une protection par le Code de la propriété intellectuelle et plus particulièrement par le droit d'auteur.

La marque ODDZONE est une marque déposée par Frédéric Willemart, Président d'ODDZONE. Toute représentation et/ou reproduction et/ou exploitation partielle ou totale de cette marque, de quelque nature que ce soit, est totalement prohibée.

L'Utilisateur doit solliciter l'autorisation préalable du site pour toute reproduction, publication, copie des différents contenus. Il s'engage à une utilisation des contenus du site dans un cadre strictement privé, toute utilisation à des fins commerciales et publicitaires est strictement interdite.

Toute représentation totale ou partielle de ce site par quelque procédé que ce soit, sans l'autorisation expresse de l'exploitant du site Internet constituerait une contrefaçon sanctionnée par l'article L 335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

Il est rappelé conformément à l'article L122-5 du Code de propriété intellectuelle que l'Utilisateur qui reproduit, copie ou publie le contenu protégé doit citer l'auteur et sa source.

Article 10 – Actes délictueux

Vous ne devez pas en aucun cas commettre des agissements délictueux à l'encontre de l'app notamment en introduisant sciemment des virus, chevaux de Troie, vers informatiques, « bombes à retardement », ou tout autre matériel nuisible ou technologiquement dangereux pour le site. Vous ne devez pas tenter d'obtenir un accès non autorisé au site, au serveur sur lequel le site est stocké ou n'importe quel serveur, ordinateur ou base de données connectés au site. Vous ne devez en aucun cas tenter de nuire au bon fonctionnement du site, par une attaque en déni de service. En violant cette disposition, vous commettez un délit pénal en application des articles 323-1 et suivants du Code Pénal, relatifs à la répression des atteintes aux systèmes de traitement automatisé de données

La responsabilité d'ODDZONE ne pourra pas être engagée en cas de pertes ou dommages causés par un virus, ou tout autre matériel technologiquement nuisible qui pourraient infecter votre équipement informatique, vos programmes informatiques, vos données ou autres, en raison de votre utilisation du site ou des téléchargements que vous aurez effectué, ou contenus que vous aurez publié sur notre site, ou sur tout site Web auquel il est lié.

Article 11 – Suspension et résiliation

ODDZONE déterminera, à sa seule discrétion, s'il y a eu violation de la présente politique d'utilisation responsable lors de votre utilisation de notre site. En cas de la violation de cette politique d'utilisation, ODDZONE pourra prendre les mesures appropriées. Sans préjudice de ce qui précède, le fait de ne pas se conformer à la présente politique d'utilisation responsable constitue une violation substantielle des conditions générales d'utilisation du site aux termes desquelles vous êtes autorisé à utiliser le site, et peut entraîner tout ou partie des mesures suivantes :

- le retrait immédiat, temporaire ou permanent de votre droit d'utiliser le site ;
- la suppression immédiate, temporaire ou définitive de tout contenu ou matériel affiché ou téléchargé par vous sur le site ;
- l'envoi d'un avertissement ;

Article 12 : Droit applicable et juridiction compétente

La législation française s'applique au présent contrat. En cas d'absence de résolution amiable d'un litige né entre les parties, les tribunaux français seront seuls compétents pour en connaître.

Pour toute question relative à l'application des présentes CGU, vous pouvez joindre l'éditeur aux coordonnées inscrites à l'ARTICLE 1.